

УТВЕРЖДАЮ

Директор

ГУ ДО «Забайкальский
детско-юношеский центр»

В.В. Черепанов

2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турслёта «Восьмёрочка-2024», посвященного Международному женскому дню 8 Марта

1. Общие положения

1.1. Турслет «Восьмёрочка» (далее – Турслет) проводится в честь празднования Международного женского дня – 8 марта, который исторически появился как день солидарности трудящихся женщин в борьбе за равенство прав и эмансипацию. С момента своего официального признания в России после Октябрьской революции 1917 года этот праздник был посвящён, главным образом, «мужественным» женщинам, достигшим успехов в «мужских» профессиях.

1.2. Турслет проводится в форме праздника-соревнования и предполагает участие команд.

1.3. Турслет проводится с целью популяризации туризма и спортивного ориентирования среди учащихся образовательных организаций Забайкальского края.

1.4. Основные задачи:

- повышение социальной активности и укрепление здоровья школьников;
- развитие творческого и физического потенциала учащихся;
- сплочение участников команд, воспитание командного взаимодействия, чувства взаимопомощи.

1.5. Общая организация Турслета, определение главной судейской коллегии возлагается на государственное учреждение дополнительного образования «Забайкальский детско-юношеский центр» (далее – Центр).

1.6. Непосредственное проведение Турслета возлагается на судейскую коллегию, утвержденную Центром.

2. Порядок и сроки проведения

2.1. Турслет проводится 09 марта 2024 года в лесопарковом массиве ст. СибВО. Место сбора участников – «камень».

2.2. Перечень и условия прохождения этапов см. в Приложении. Старт команд – одновременный.

2.3. Программа Турслета:

- | | |
|----------|--|
| До 12.30 | Прибытие команд на поляну турслета, регистрация. |
| 12.45 | Открытие турслета «Восьмёрочка», вручение маршрутных листов. |
| 13.00 | Старт команд. |
| 14.30 | Подведение итогов Турслета. |
| 15.00 | Награждение участников. |

3. Участники турслета

3.1. К участию в Турслете приглашаются детские объединения, занимающиеся по программам туристско-краеведческой направленности.

3.2. Возрастные группы участников, в которых будут подведены результаты:

- 1) 3-5-е классы;
- 2) 6-8-е классы;
- 3) 9-11-е классы.

3.3. Участники должны быть одеты тепло, одежда должна защищать от ветра, обувь не промокать от снега. С собой иметь: перекус, горячий чай; сменную обувь, теплые сменные носки, теплую одежду, хозяйственные перчатки, сменные варежки, туристическую сидуху.

4. Условия участия

4.1. Турслет проводится в соответствии с «Правилами организации и проведения туристских соревнований учащихся РФ» Москва, 1995 г.; Условиями данных соревнований.

4.2. Участие в турслете командное. Состав команды: 6 человек.

4.3. Если в возрастной группе менее 3-х команд, организаторы вправе объединить возрастные группы.

4.4. Каждая команда должна иметь: компас, укомплектованную медаптечку.

4.5. Предварительные заявки на участие в женском Турслете принимаются до 5 марта 2024 года методистом туротдела.

4.6. Участникам команды необходимо оплатить организационный взнос – 100 рублей с участника. Стартовый взнос будет использоваться для приобретения наградной продукции (грамоты) и сладких призов.

5. Определение результатов.

5.1. Командный результат определяется по количеству штрафных баллов, полученных на этапах, переведенных во время. Стоимость одного штрафного балла – 30 секунд.

5.2. При равенстве результатов будет учитываться время прохождения этапов.

5.3. Команды, занявшие 1, 2, 3 место в общем зачете в каждой возрастной группе награждаются грамотами ГУ ДО «Забайкальский детско-юношеский центр» и сладкими призами.

6. Контактная информация

Для получения дополнительной информации обращаться:

Методист туротдела – Акимова Алёна Олеговна

Тел: 8-914-357-7555

До встречи на соревнованиях!

Условия прохождения этапов женского турслета «Восьмёрочка»

Дистанция соревнований расположена в лесопарковом массиве ст. СибВО. Маршрут соревнований заключается в самостоятельном прохождении этапов с туристскими и специальными заданиями (на смекалку, сообразительность, взаимодействие). Команда на старте получает спортивную карту полигона лесного массива ст. СибВО с нанесенными контрольными пунктами (этапами дистанции) и маршрутный лист с порядком прохождения этапов. Правильно определив местонахождение КП, команда выходит на этап и выполняет задание судьи. **Порядок прохождения дистанции строго в заданном направлении, согласно перечню этапов в маршрутном листе.**

Протяженность маршрута 1,5 км. **На дистанции устанавливается ОКВ (общее контрольное время) 1 час 30 минут**, по окончании которого группа обязана прибыть на финиш. Команда, не уложившаяся в ОКВ дистанции, получает штраф – 2 балла за каждую полную просроченную минуту.

На каждом этапе вводится контрольное время (КВ) 10 минут. По истечении контрольного времени судья останавливает команду, команда получает штрафные баллы и следует на следующий этап. Команда, справившаяся с заданием раньше КВ, может проследовать на следующий этап.

Команды проходят этапы соревнований без сопровождения и помощи руководителя. Команда, руководитель которой не выполняет данное условие, дисквалифицируется с соревнований.

Перечень примерных этапов:

1. **Энергия Солнца.** Костер для путешественника – это больше, чем огонь. Это центр бивака. Костер в походе – это кухня, столовая, гостиная. Это сухая одежда и горячая вода, защита от гнуса. Это место общения, тепло и уют. Но костер – это еще и аккумулятор бодрости, энергии и активной деятельности. Ни одно путешествие, ни один поход не обходится без костра.

Задача команды – развести костер и пережечь нитку на высоте 50 см. Команде будут предоставлены всего три судейские спички. Работа на время. Участникам разрешено приходить на этап с заготовками для разведения костра (береста, сухие таблетки, растопка, хворост и др. приспособлениями). Запрещается поднимать головешки с целью пережечь судейскую нитку! **Контрольное время – 10 минут.**

Штрафы:

- костер разведен, нитку не пережгли – 3 балла;
- костер не разведен – 5 баллов;
- костер не потушен – 5 баллов;
- задание судьи выполнено с нарушением – 5 баллов;
- команда не уложилась в КВ – 5 баллов.

2. **Меткий охотник.** Когда нерадивый завхоз неправильно рассчитал раскладку продуктов на поход и их запас подошел к концу, а до финиша еще неделя – туристы выходят на охотничью тропу. Охотиться можно на белок, зайцев, рябчиков и что еще Бог пошлёт. Но для начала нужно потренироваться в меткости. Задача команды – с расстояния 5 метров забросить мешочек с крупой в лузу, расположенную на наклонной доске (игровом поле). У одного игрока – три пробных попытки и пять метаний в зачёт. Причём, если на пробных попытках есть попадания, то с согласия участника можно их засчитать и продолжить броски до пяти. В этом случае пробные не учитываются – будет всего пять бросков. Учитывается общее количество попаданий всех игроков одной команды.

Штрафы:

- попал мешочком в отверстие – 3 балла;
- промахнулся, но мешочек остался на игровом поле – 1 балл;
- не прохождение этапа участником – 5 баллов;
- команда не уложилась в КВ – 3 балла (за каждого).

3. Водный слалом. Представьте себя группой туристов, отправившихся в водный сплав по реке Ингода на старых, добрых «Тайменях». Это байдарки такие – средство передвижения водников. В нашем случае роль байдарки будет исполнять длинный шест (жердь). Задача команды – сесть в условную байдарку (держат руками шест между ногами) и дружно пройти слаломную трассу, лицом вперёд. Ворота (или вешки) находятся на небольшом расстоянии друг от друга, что заставит участников активно маневрировать. **Контрольное время – 10 минут.**

Штрафы:

- снесли (уронили) вешку (за каждую) – 3 балла;
- во время слалома потеряли (уронили) одного члена команды – 3 балла (за каждого);
- команда не уложилась в КВ – 5 баллов;
- уронили жердь (утонула байдарка) – снятие с этапа.

4. Высокие кочки. «Затянулась бурой тиной гладь старинного пруда», и возникло вдруг болото из ниоткуда в никуда. В походе группе туристов необходимо преодолеть топкое болото, полное зеленых жаб и несносно квакающих лягушек. Оно настолько обширно, что нет возможности его обойти. Задача участников – преодолеть это болото по безопасной тропинке – по высоким кочкам. Но пройти по ней сможет не вся команда. Тот, кто оступает, сходит с тропинки. Остальные продолжают путь. Вариант 2. Преодолеть болото, держась руками за слабо натянутую веревку. **Контрольное время – 10 минут.**

Штрафы:

- за каждого участника, не сумевшего преодолеть болото – 2 балла;
- на опасной тропинке одновременно два участника – 3 балла (за каждого);
- команда не уложилась в КВ – 5 баллов.

5. Переправа. С вечера нерадивые туристы, устроившись на ночевку в пойме реки, не обратили внимание на погодные изменения. Ночью пошел сильный дождь и прямо через лагерь образовалась протока, палатки оказались на разных её берегах. Нужно срочно «эвакуировать лагерь» с образовавшегося острова. Команда выполняет задание судьи: перенести продукты и вещи по наведенной параллельной переправе (например, мешок картошки, яичку яиц, 3 вилка капусты, 2 бутылки с мукой, 2 котелка, палатку, коврики, валенки, гармошку и т.п.). **Контрольное время – 10 минут.**

Штрафы:

- заступ в опасную зону участником – 1 балл;
- уронили предмет (за каждый) – 1 балл;
- перенесли не все указанные судьей предметы – 2 балла (за каждый);
- не уложились в КВ (за каждого участника) – 3 балла.

6. Спелеологи. Группе туристов во время похода необходимо преодолеть пещеру. Любая пещера – необычный мир, полный чудес и неожиданностей. И наша пещера – не исключение, здесь чудеса на каждом шагу. Задача команды – с завязанными глазами пройти вдоль обозначенного коридора, обнаружив и назвав правильно все «чудеса», с которыми встретитесь на пути. **Контрольное время – 10 минут.**

Штрафы:

- снял повязку с лица – 3 балла (за каждого);
- не назвали предмет или назвали неправильно – 2 балла (за каждый);
- не прохождение этапа участником – 3 балла;
- не уложились в КВ – 5 баллов.

7. Академия туризма. Судья предлагает каждой команде вытянуть билет, в котором нужно решить три задачи: 1) Определить Азимут на объект. 2) Определить расстояние до объекта, используя глазомер. 3) Разгадать топографический кроссворд.

8. Контрольное время – 10 минут.

Штрафы:

- *неточный ответ – 1 балл;*
- *неправильный ответ (за каждый) – 2 балла;*
- *не уложились в KB – 5 баллов.*

9. Весенний этап. С началом весны каждый день солнце пригревает все теплее, появляется первая зелень, просыпаются первые цветы, оживают первые бабочки. Участники выполняют задание судьи – преодолевают самый весенний туристский этап.

Контрольное время – 10 минут.

Штрафы:

- *заступ в опасную зону – 1 балл;*
- *срыв одной ногой – 1 балл;*
- *не прохождение этапа участником (падение) – 3 балла;*
- *участник не успел преодолеть этап в KB – 3 балла (за каждого).*